ECRÃ DE JOGO

1. Arma

Exibido quando Nate tem uma arma em uso, o ícone de armas indica a actual arma equipada e a quantidade de munições que restam no carregador. O número acima do medidor apresenta o número total de munições disponíveis para essa arma.

2. Reticulo

Utiliza o reticulo ou outras miras para apontar armas. O reticulo aparece sempre que o Nate estiver a fazer pontaria com uma arma.

3. Indicador de Danos

O Indicador de Danos é apresentado sempre que o Nate que for ferido por fogo inimigo e mostra a direcção de onde está a ser atacado.

4. Marcador de Granadas

Este ícone é apresentado quando uma Granada é atirada para perto. O Marcador de Granadas mostra a proximidade de uma granada atirada, a sua localização em geral e o tempo restante até explodir.

5. Ícone de Acção Especial (Não Apresentado)

Este ícone é exibido na parte debaixo do ecrã quando é necessária uma acção sensível ao contexto.

À PROCURA DE SHAMBHALA

Depois de uma curta sequência introdutória cinemática, será apresentado o Ecrã de Início. Prime o botão START para acederes ao Menu Principal.

MENU PRINCIPAL

Escolhe uma das seguintes opções a partir do Menu Principal:

Novo Jogo	Levado directamente para um novo jogo
Multijogador	Joga online com até nove jogadores. Consulta a secção de Menu Multijogador apresentada mais à frente neste manual.
Opções	Visualiza e ajusta uma variedade de definições, incluindo opções de apresentação e controlo
Bónus	Selecciona estatísticas de jogo, tesouros recolhidos, medalhas ganhas, bem como a loja e galeria de jogo. A opção de bónus encontra-se apenas disponível num jogo guardado
Carregar Jogo	Carregamento de dados anteriormente guardados
Continuar	Continuar uma aventura começada num jogo anterior

MENU MULTIJOGADOR

Vive a aventura do Nate online e combate contra até nove jogadores. Existem seis opções disponíveis no Menu Multijogador: Correspondência de Jogo, Jogo Personalizado, Cinema, Perfil, Cria um Grupo e Loja.

CORRESPONDÊNCIA DE JOGO

Encontra uma correspondência rápida e prepara-te para a batalha. Selecciona Encontrar Correspondência para procurares jogos disponíveis. Destaca o jogo que queres jogar e depois prime o botão ⊗ para confirmares.

JOGO PERSONALIZADO

Cria a tua própria correspondência, personalizando o Tipo de Jogo, Mapa, Variação, Limite de Pontuação, Limite de Tempo e Fogo Amigo.